

SPELREGLER



TRASH



NO-SENSE



ANTAL SPELARE: 2

LAMINCARD SOM BEHÖVS FÖR ATT SPELA: 9

VARJE KORT HAR TVÅ VÄRDEN: TRASH och NO-SENSE

Varje spelare väljer slumpmässigt 9 Lamincards från sin kortlek och placerar dem med framsidan nedåt i 3 rader med 3 kort vardera. Innan spelet börjar måste spelarna bestämma om utmaningen ska baseras på TRASH- eller NO-SENSE-värderna: valet kan gälla alla 9 rundor eller ändras från gång till gång. Spelarna vänder samtidigt på det första kortet i rad 1 för att starta spelet och fortsätter sedan med det andra och tredje kortet i samma rad, från vänster till höger. Spelet fortsätter med rad 2 och sedan rad 3. I varje duell vinner kortet med det högsta TRASH- eller NO-SENSE-värdet. Om ett speciellt Lamincard spelas under en runda, drar det av 30 poäng från motståndarens poäng. Vinnande kort ligger kvar med framsidan uppåt, medan förlorande kort kastas bort. Vinnaren är den spelare som har flest uppvända Lamincards i slutet av de 9 rundorna.

