

# PRAVILA IGRE



TRASH



NO-SENSE



**ŠTEVILO IGRALCEV: 2**

**LAMINCARD KARTICE POTREBNE ZA IGRANJE: 9**

**VSaka KARTA IMA DVE VREDNOSTI: TRASH in NO-SENSE**

Igralci naključno izberejo 9 Lamincard kart iz svojega kompleta in jih položijo z licem navzdol v 3 vrste po 3 karte. Pred začetkom igre se morajo odločiti, ali bo izziv temeljil na vrednostih TRASH ali NO-SENSE: izbira lahko velja za vseh 9 krogov ali pa se spreminja vsakič posebej. Igralci hkrati obrnejo prvo Lamincard karto iz 1. vrste in začnejo igro, nato nadaljujejo z drugo in tretjo karto v isti vrsti, z leve proti desni. Nato se nadaljuje z 2. in 3. vrsto. V vsakem dvoboju zmaga karta z višjo vrednostjo TRASH ali NO-SENSE. Če je odigrana posebna Lamincard, ta zmanjša nasprotnikov rezultat za 30 točk. Zmagovalne karte ostanejo odkrite, izgubljene se odstranijo. Zmaga igralec, ki ima na koncu 9 krogov največ odkritih Lamincard kart.

