

PRAVILA IGRE



TRASH



NO-SENSE



BROJ IGRAČA: 2

LAMINCARD KARTE POTREBNE ZA IGROU: 9

SVAKA KARTA IMA DVE VREDNOSTI: TRASH i NO-SENSE

Igrači nasumično biraju 9 Lamincard karata iz svog špila i postavljaju ih okrenute licem nadole u 3 reda po 3 karte. Pre početka igre, igrači moraju odlučiti da li će se igra zasnivati na vrednostima TRASH ili NO-SENSE: odluka može važiti za svih 9 rundi ili se menjati iz runde u rundu. Igrači istovremeno okreću prvu kartu iz reda broj 1 i započinju igru, zatim nastavljaju sa drugom i trećom kartom istog reda, sleva nadesno. Zatim se prelazi na red 2 i 3. U svakom duelu pobeđuje karta sa većom TRASH ili NO-SENSE vrednošću. Ako se odigra posebna Lamincard karta, protivniku se oduzima 30 poena. Pobedničke karte ostaju otvorene, izgubljene se odbacuju. Pobednik je onaj koji na kraju 9 rundi ima najviše otvorenih Lamincard karata.

