

REGRAS DO JOGO



TRASH



NO-SENSE



NÚMERO DE JOGADORES: 2

LAMINCARD NECESSÁRIAS PARA JOGAR: 9

CADA CARTA TEM DOIS VALORES: TRASH e NO-SENSE

Cada jogador escolhe aleatoriamente 9 cartas Lamincard do seu baralho e coloca-as viradas para baixo em 3 filas de 3 cartas. Antes de começar a partida, os jogadores devem decidir se o desafio será baseado nos valores TRASH ou NO-SENSE: essa escolha pode valer para todas as 9 rodadas ou mudar de rodada em rodada. Os jogadores viram simultaneamente a primeira carta da fila 1 para começar o jogo e depois continuam com a segunda e a terceira cartas da mesma fila, da esquerda para a direita. O jogo segue com a fila 2 e depois a fila 3. Em cada duelo, vence a carta com o valor TRASH ou NO-SENSE mais alto. Se uma Lamincard especial for jogada durante a rodada, ela subtrai 30 pontos da pontuação do adversário. As cartas vencedoras permanecem viradas para cima, enquanto as cartas perdedoras são descartadas. Vence o jogador que tiver mais cartas Lamincard viradas para cima ao final das 9 rodadas.

