

# SPILLEREGLER



TRASH



NO-SENSE



**ANTALL SPILLERE: 2**

**LAMINCARD SOM TRENGS FOR Å SPILLE: 9**

**HVERT KORT HAR TO VERDIER: TRASH og NO-SENSE**

Hver spiller velger tilfeldig 9 Lamincards fra kortstokken sin og legger dem med forsiden ned i 3 rader med 3 kort hver. Før spillet starter, må spillerne bestemme om utfordringen skal baseres på TRASH- eller NO-SENSE-verdier: valget kan gjelde alle 9 rundene eller endres fra runde til runde. Spillerne snur samtidig det første kortet i rad 1 for å starte spillet, deretter fortsetter de med det andre og tredje kortet i samme rad, fra venstre til høyre.

Spillet fortsetter med rad 2 og deretter rad 3. I hver duell vinner kortet med høyest TRASH- eller NO-SENSE-verdi. Hvis et spesielt Lamincard spilles i en runde, trekker det 30 poeng fra motstanderens poengsum. Vinnende kort blir liggende oppå, mens tapende kort kastes.

Vinneren er spilleren som har flest oppvendte Lamincards ved slutten av de 9 rundene.

