

ŽAIDIMO TAISYKLĖS



TRASH



NO-SENSE



ŽAIDĖJŲ SKAIČIUS: 2

LAMINCARD KORTOS REIKALINGOS ŽAIDIMUI: 9

KIEKVIENA KORTA TURI DVI REIŠMĖS: TRASH ir NO-SENSE

Kiekvienas žaidėjas atsitiktinai pasirenka 9 Lamincard kortas iš savo kaladės ir padeda jas užverstas į 3 eilutes po 3 kortas. Prieš pradėdamas žaidimą žaidėjai turi nuspręsti, ar iššūkis bus grindžiamas TRASH ar NO-SENSE reikšmėmis: pasirinkimas gali galioti visiems 9 raundams arba kisti kiekviename raunde. Žaidėjai vienu metu atverčia pirmąją kortą iš 1 eilės, kad pradėtų žaidimą, tada tęsia su antra ir trečia korta toje pačioje eilėje iš kairės į dešinę. Žaidimas tęsiasi su 2 eile ir po to su 3 eile. Kiekviename dvikovoje laimi korta su aukštesne TRASH ar NO-SENSE reikšme. Jei raundo metu sužaidžiama speciali Lamincard, ji atima 30 taškų iš priešininko rezultato. Laimėjusios kortos lieka atverstos, pralaimėjusios kortos pašalinamos. Laimi žaidėjas, kuris po 9 raundų turi daugiausiai atverstų Lamincard kortų.

