

SPĒLES NOTEIKUMI



TRASH



NO-SENSE



SPĒLĒTĀJU SKAITS: 2

LAMINCARD KARTES, KAS NEPIECIEŠAMAS SPĒLEI: 9

KATRAI KARTEI IR DIVAS VĒRTĪBAS: TRASH un NO-SENSE

Katrs spēlētājs nejauši izvēlas 9 Lamincard kartes no sava kāršu kavas un novieto tās ar seju uz leju 3 rindās pa 3 kartēm katrā. Pirms spēles sākuma spēlētājiem jāizlemj, vai izaicinājums balstīsies uz TRASH vai NO-SENSE vērtībām: šī izvēle var attiekties uz visiem 9 raundiem vai mainīties katrā raundā. Spēlētāji vienlaikus atklāj pirmo karti no 1. rindas, lai sāktu spēli, un pēc tam turpina ar otro un trešo karti tajā pašā rindā, no kreisās uz labo. Spēle turpinās ar 2. rindu un pēc tam ar 3. rindu. Katrā duelī uzvar karte ar augstāku TRASH vai NO-SENSE vērtību. Ja kārtas laikā tiek nospēlēta īpaša Lamincard karte, tā atņem 30 punktus pretinieka rezultātam. Uzvarējušās kartes paliek ar seju uz augšu, bet zaudētās kartes tiek izmestas. Uzvar spēlētājs, kuram pēc 9 raundiem ir visvairāk atklātu Lamincard karšu.

