

PELISÄÄNNÖT



TRASH



NO-SENSE



PELAAJIEN MÄÄRÄ: 2

LAMINCARD-KORTIT TARVITAAN PELAAMISEEN: 9

JOKAISILLA KORTILLA ON KAKSI ARVOA: TRASH ja NO-SENSE

Jokainen pelaaja valitsee satunnaisesti 9 Lamincard-korttia omasta pakastaan ja asettaa ne kuvapuoli alaspäin 3 riviin, joissa on 3 korttia kussakin. Ennen pelin alkua pelaajien täytyy päättää, perustuuko haaste TRASH- vai NO-SENSE-arvoihin: päätös voi koskea kaikkia 9 kierrosta tai vaihdella kierroksittain. Pelaajat kääntävät samanaikaisesti ensimmäisen kortin rivistä 1 aloittaakseen pelin, ja jatkavat sitten toisella ja kolmannella kortilla samassa rivissä vasemmalta oikealle. Peli jatkuu rivillä 2 ja sitten rivillä 3. Jokaisessa kohtaamisessa voittaa kortti, jolla on korkeampi TRASH- tai NO-SENSE-arvo. Jos erikois-Lamincard pelataan kierroksen aikana, se vähentää 30 pistettä vastustajan tuloksesta. Voittaneet kortit jäävät kuvapuoli ylöspäin, hävinneet kortit poistetaan. Pelin voittaa pelaaja, jolla on eniten ylöspäin käännettyjä Lamincard-kortteja 9 kierroksen jälkeen.

