

# MÄNGUREEGLID



TRASH



NO-SENSE



**MÄNGIJATE ARV: 2**

**LAMINCARD KAARDID MÄNGIMISEKS: 9**

**IGA KAARDIL ON KAKS VÄÄRTUST: TRASH ja NO-SENSE**

Iga mängija valib juhuslikult 9 Lamincard kaarti oma pakist ja asetab need tagurpidi 3 ritta, igas reas 3 kaarti. Enne mängu algust peavad mängijad otsustama, kas väljakutse põhineb TRASH või NO-SENSE väärtustel: otsus võib kehtida kõigi 9 vooru kohta või muutada voorude kaupa. Mängijad pööravad samaaegselt ümber esimese kaardi 1. reast, et alustada mängu, seejärel jätkavad teise ja kolmanda kaardiga samas reas, vasakult paremale.

Mäng jätkub 2. reaga ja seejärel 3. reaga. Igas duellis võidab kaart, millel on kõrgem TRASH või NO-SENSE väärtus. Kui vooru jooksul mängitakse eriline Lamincard, lahutab see vastase skoorist 30 punkti. Võitnud kaardid jäävad avatud, kaotatud kaardid visatakse ära.

Võidab mängija, kellel on 9 vooru lõpus kõige rohkem avatud Lamincard kaarte.

