

SPILREGLER



TRASH



NO-SENSE



ANTAL SPILLERE: 2

LAMINCARD NØDVENDIGE FOR AT SPILLE: 9

HVER KORT HAR TO VÆRDIER: TRASH og NO-SENSE

Hver spiller vælger tilfældigt 9 Lamincards fra deres bunke og placerer dem med forsiden nedad i 3 rækker med 3 kort i hver. Før spillet begynder, skal spillerne beslutte, om udfordringen gælder for TRASH- eller NO-SENSE-værdierne: valget kan gælde for alle 9 runder eller ændres fra runde til runde. Spillerne vender samtidigt det første kort i række 1 for at starte spillet og fortsætter derefter med det andet og tredje kort i samme række, fra venstre mod højre. Spillet fortsætter med række 2 og derefter række 3. I hver duel vinder kortet med den højeste TRASH- eller NO-SENSE-værdi. Hvis der spilles et særligt Lamincard, trækkes 30 point fra modstanderens score. Vindende kort forbliver vendt opad, mens tabende kort kasseres. Vinderen er den spiller, der har flest opadvendte Lamincards ved slutningen af de 9 runder.

