

ПРАВИЛА НА ИГРАТА



TRASH



NO-SENSE



БРОЙ ИГРАЧИ: 2

НЕОБХОДИМИ КАРТИ LAMINCARD ЗА ИГРА: 9

ВСЯКА КАРТА ИМА ДВЕ СТОЙНОСТИ: TRASH и NO-SENSE

Играчите избират на случаен принцип 9 карти Lamincard от своето тесе и ги подреждат с лицето надолу в 3 реда по 3 карти. Преди началото на играта играчите трябва да решат дали предизвикателството ще се базира на стойностите TRASH или NO-SENSE: изборът може да важи за всички 9 рунда или да се променя от рунда на рунда.

Играчите едновременно обръщат първата Lamincard от ред 1, за да започнат играта, след което продължават с втората и третата карта от същия ред, отляво надясно.

Играта продължава с ред 2, а след това с ред 3. Във всяка битка печели картата с по-висока стойност TRASH или NO-SENSE. Ако по време на рунда се изиграе специална Lamincard, тя отнема 30 точки от резултата на противника. Печелившите карти остават открити, а губещите се изхвърлят. Победител е играчът с най-много открити Lamincard след края на 9 рунда.

