

RREGULLAT E LOJËS



TRASH



NO-SENSE



NUMRI I LOJTARËVE: 2

LAMINCARD TË NEVOJSHME PËR LOJË: 9

ÇDO KARTË KA DY VLERËSIME: TRASH dhe NO-SENSE

Lojtarët zgjedhin rastësisht 9 Lamincard nga kuverta e tyre dhe i vendosin me fytyrën poshtë në 3 rreshta me nga 3 karta secili. Para fillimit të lojës, lojtarët duhet të vendosin nëse sfida do të bazohet te vlerat TRASH ose NO-SENSE: kjo zgjedhje mund të vlejë për të gjitha 9 raundet ose të ndryshojë nga njëra në tjetrën. Lojtarët kthejnë njëkohësisht kartën e parë të rreshtit 1 për të nisur lojën, pastaj vazhdojnë me kartën e dytë dhe të tretë të të njëjtit rresht, nga e majta në të djathtë. Loja vazhdon me rreshtin 2 dhe më pas me rreshtin 3. Në çdo përballje fiton karta me vlerën më të lartë TRASH ose NO-SENSE. Nëse luhet një Lamincard speciale gjatë një raundi, ajo i zbrit 30 pikë kundërshtarit. Kartat fituese mbeten të hapura, ndërsa kartat humbëse hidhen poshtë. Fitues është ai që, në fund të 9 raundeve, ka më shumë Lamincard të hapura.

