

# OYUN KURALLARI



2

OYUNCU SAYISI



9

OYUN İÇİN GEREKLİ  
LAMİNCARD



Her Lamincard'ın iki puanı vardır



TRASH



NO-SENSE



Her oyuncu, destesinden rastgele 9 Lamincard seçer ve bunları 3 sıra halinde, her sırada 3 kart olacak şekilde ters çevirecek şekilde yerleştirir. Oyuna başlamadan önce, oyuncular zorluk seviyesinin "ÇÖP" mü yoksa "ANLAMSIZ" puanlar üzerinden mi yapılacağına karar vermelidir. Bu seçim, tüm 9 tur boyunca geçerli olabilir ya da her turda değiştirilebilir. Oyuncular aynı anda birinci sıradaki ilk Lamincard'ı çevirir ve oyuna başlarlar, ardından aynı sıradaki ikinci ve üçüncü Lamincard'ları sırayla, soldan sağa doğru çevirirler. Oyun, ikinci sırayla devam eder ve ardından üçüncü sıra gelir. Her karşılaşmada, en yüksek "ÇÖP" veya "ANLAMSIZ" değeri olan Lamincard kazanır. Bir özel Lamincard oynandığında, rakibin puanından 30 puan çıkarılır. Kazanan Lamincard'lar açık kalır, kaybeden Lamincard'lar ise atılır. 9 tur sonunda en fazla açık Lamincard'a sahip olan oyuncu kazanır.

