

ZASADY GRY



KAŻDA KARTA MA
DWIE WARTOŚCI:



TRASH



NO-SENSE



Każdy gracz losowo wybiera 9 kart Lamincard ze swojej talii i układa je zakryte w 3 rzędach po 3 karty.

Przed rozpoczęciem gry gracze muszą zdecydować, czy pojedynek będzie oparty na wartościach TRASH czy NO-SENSE. Ten wybór może obowiązywać przez wszystkie 9 rund lub zmieniać się w każdej rundzie.

Gracze jednocześnie odkrywają pierwszą kartę Lamincard z rzędu 1, aby rozpocząć grę, a następnie kontynuują z drugą i trzecią kartą w tym samym rzędzie, od lewej do prawej. Gra toczy się dalej z rzędem 2, a potem z rzędem 3.

W każdej rundzie wygrywa karta Lamincard z wyższą wartością TRASH lub NO-SENSE. Jeśli w rundzie zostanie zagrana specjalna karta Lamincard, odejmuje ona 30 punktów z wyniku przeciwnika.

Wygrywające karty pozostają odkryte, a przegrane karty Lamincard są odrzucane.

Grę wygrywa gracz z największą liczbą odkrytych kart Lamincard na koniec 9 rund.

