

# JÁTÉKSZABÁLYOK



2

JÁTÉKOSOK SZÁMA



9

A JÁTÉKHOZ  
SZÜKSÉGES KÁRTYÁK



MINDEN KÁRTYÁNAK  
KÉT PONTSZÁMA VAN



TRASH



NO-SENSE



Minden játékos véletlenszerűen kiválaszt 9 Lamincard kártyát a saját paklijából, és lefordítva elhelyezi őket 3 sorban, soronként 3 kártyával.

A játék kezdete előtt a játékosoknak el kell dönteniük, hogy a párbaj TRASH vagy NO-SENSE érték alapján zajlik-e. Ez a döntés érvényes lehet mind a 9 körre, vagy változhat körönként.

A játékosok egyszerre fordítják fel az első Lamincard kártyát az első sorból a játék indításához, majd folytatják a második és harmadik kártyával ugyanabban a sorban, balról jobbra haladva. A játék ezután a 2. sorral, majd a 3. sorral folytatódik.

Minden párbajban az a Lamincard nyer, amelyiknek magasabb a TRASH vagy NO-SENSE értéke. Ha egy speciális Lamincard kerül kijátszásra egy kör során, az 30 pontot levon az ellenfél pontszámából.

A nyertes kártyák felfordítva maradnak, a vesztes Lamincardokat el kell dobni. A játékot az a játékos nyeri, akinek a 9 kör végén a legtöbb felfordított Lamincardja van.

