

# ΚΑΝΟΝΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ



2

ΑΡΙΘΜΟΣ ΠΑΙΚΤΩΝ



9

LAMINCARDS ΠΟΥ  
ΧΡΕΙΑΖΟΝΤΑΙ ΓΙΑ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ



ΚΑΘΕ LAMINCARD  
ΕΧΕΙ ΔΥΟ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΕΣ



TRASH



NO-SENSE



Κάθε παίκτης επιλέγει τυχαία 9 Lamincards από την τράπουλά του και τις τοποθετεί κλειστές σε 3 σειρές των 3 καρτών.

Πριν ξεκινήσει το παιχνίδι, οι παίκτες πρέπει να αποφασίσουν αν η πρόκληση θα βασιστεί στις τιμές TRASH ή NO-SENSE. Η επιλογή αυτή μπορεί να ισχύει για και τους 9 γύρους ή να αλλάζει κάθε φορά.

Οι παίκτες αποκαλύπτουν ταυτόχρονα την πρώτη Lamincard από τη σειρά 1 για να ξεκινήσει το παιχνίδι και συνεχίζουν με τη δεύτερη και τρίτη κάρτα της ίδιας σειράς, από αριστερά προς τα δεξιά. Το παιχνίδι συνεχίζεται με τη σειρά 2 και μετά με τη σειρά 3.

Σε κάθε αναμέτρηση, κερδίζει η Lamincard με τη μεγαλύτερη τιμή TRASH ή NO-SENSE. Αν παιχτεί μια ειδική Lamincard κατά τη διάρκεια ενός γύρου, αφαιρεί 30 πόντους από το σκορ του αντιπάλου.

Οι νικητήριες κάρτες παραμένουν ανοιχτές, ενώ οι χαμένες Lamincards απορρίπτονται.

Νικητής είναι ο παίκτης με τις περισσότερες ανοιχτές Lamincards στο τέλος των 9 γύρων.

