

RÈGLES DU JEU



2

NOMBRE DE JOUEURS



9

**LAMINCARDS
NÉCESSAIRES POUR JOUER**



**CHAQUE LAMINCARD
A DEUX VALEURS:**



TRASH



NO-SENSE



Chaque joueur choisit au hasard 9 Lamincards de son paquet et les place face cachée en 3 rangées de 3 cartes.

Avant de commencer la partie, les joueurs doivent décider si le défi se jouera sur les valeurs TRASH ou NO-SENSE. Ce choix peut s'appliquer aux 9 manches ou changer à chaque tour.

Les joueurs retournent simultanément la première Lamincard de la rangée 1 pour commencer la partie, puis poursuivent avec la deuxième et la troisième carte de la même rangée, de gauche à droite. Le jeu continue avec la rangée 2, puis la rangée 3.

Dans chaque duel, la Lamincard ayant la valeur TRASH ou NO-SENSE la plus élevée gagne.
Si une Lamincard spéciale est jouée pendant un tour, elle enlève 30 points au score de l'adversaire.

Les cartes gagnantes restent face visible, tandis que les Lamincards perdantes sont défaussées.

Le joueur ayant le plus de Lamincards face visible à la fin des 9 manches remporte la partie.

