

REGLAS DEL JUEGO



2

NÚMERO DE JUGADORES



9

LAMINCARDS
NECESARIAS PARA JUGAR



CADA LAMINCARD
TIENE DOS PUNTUACIONES



TRASH



NO-SENSE



Cada jugador selecciona al azar 9 Lamincards de su mazo y las coloca boca abajo en 3 filas de 3 Lamincards.

Antes de comenzar la partida, los jugadores deben decidir si el desafío se basará en los valores de TRASH o NO-SENSE. Esta decisión puede aplicarse a las 9 rondas o cambiar en cada una.

Los jugadores dan la vuelta simultáneamente a la primera Lamincard de la fila 1 para comenzar el juego, y luego continúan con la segunda y tercera carta de esa fila, de izquierda a derecha. El juego sigue con la fila 2 y después con la fila 3.

En cada duelo, gana la Lamincard con el valor TRASH o NO-SENSE más alto.

Si se juega una Lamincard especial durante una ronda, resta 30 puntos al marcador del oponente.

Las cartas ganadoras permanecen boca arriba, mientras que las Lamincards perdedoras se descartan.

Gana el jugador que tenga más Lamincards boca arriba al final de las 9 rondas.

