

SPIELREGELN



2

ANZAHL DER SPIELER



9

**BENÖTIGTE
LAMINCARD ZUM SPIELEN**



**JEDE LAMINCARD
HAT ZWEI WERTE:**



TRASH



NO-SENSE



Jeder Spieler wählt zufällig 9 Lamincard-Karten aus seinem Deck und legt sie verdeckt in 3 Reihen mit je 3 Karten.

Vor Spielbeginn müssen die Spieler entscheiden, ob die Runde auf TRASH- oder NO-SENSE-Werten basiert. Diese Entscheidung kann für alle 9 Runden gelten oder sich von Runde zu Runde ändern.

Die Spieler decken gleichzeitig die erste Lamincard in Reihe 1 auf, um das Spiel zu starten, und fahren dann mit der zweiten und dritten Karte in derselben Reihe von links nach rechts fort. Das Spiel wird mit Reihe 2 und dann Reihe 3 fortgesetzt.

In jedem Duell gewinnt die Lamincard mit dem höheren TRASH- oder NO-SENSE-Wert. Wird während einer Runde eine spezielle Lamincard gespielt, zieht sie 30 Punkte vom Punktestand des Gegners ab.

Gewinnerkarten bleiben aufgedeckt, während verlorene Lamincards aus dem Spiel entfernt werden.

Gewonnen hat der Spieler mit den meisten aufgedeckten Lamincards am Ende der 9 Runden.

